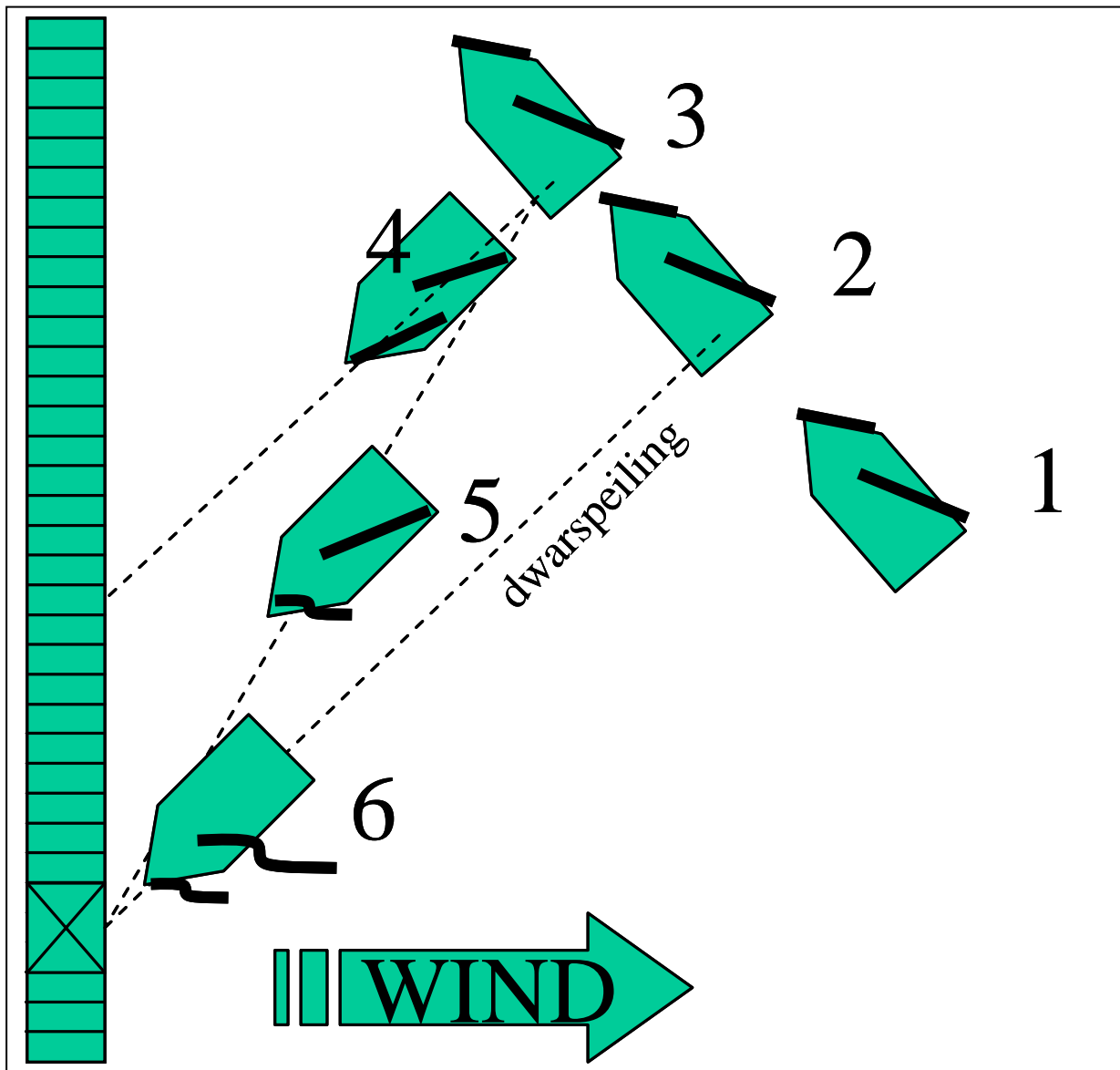


Inleiding

De sliplanding is een manier om aan te komen aan hogerwal. De module "Aankomen en afvaren" beschrijft wanneer deze manoeuvre uitgevoerd kan worden. In deze module behandelen we de uitvoering van de sliplanding.

De sliplanding is een veilige manier van aankomen, doordat je de snelheid en koers tijdens de manoeuvre goed kunt controleren. De manoeuvre is gebaseerd op het idee dat je de snelheid van het schip controleert door het grootzeil te vieren of aan te trekken. Dit werkt alleen op een aan-de-windse koers, omdat je op andere koersen het grootzeil niet **volledig** kunnen laten klapperen.

Schematische weergave



Stappenplan

1. Vaar een aan-de-windse koers.
2. Maak een dwarspeiling (een denkbeeldige lijn dwars op de boot) op de aanlegplaats.
3. Vaar door tot de aanlegplaats achter deze lijn ligt. Dit houdt in dat de aanlegplaats over een hoek van meer dan 90 graden wordt gepeild. Dit heet "achterlijker dan dwars"¹.
4. Ga overstag (altijd een rechte hoek) en vaar een aan-de-windse koers. Door de drift zullen we bij de aanlegplaats uitkomen.
5. Schakel de werking van het fok uit door deze te laten vieren (commando: *fok killend bij*)
6. Vier de grootschoot tot het voorlijk (deel van het zeil bij de mast) van het zeil volledig klappert. Hierdoor verliest het schip vrijwel alle voortstuwing. Corrigeer de snelheid van het schip vervolgens door de druk in het achterlijk van het grootzeil weer op te bouwen en weer te verliezen. Pak hiervoor de grootschootbundel tussen de katrollen vast en trek en vier de gehele bundel. Probeer volledig stil te liggen bij de aanlegplaats.

Tips

- Houd minimale vaart, waardoor het roer blijft werken en eventuele correcties met het roer mogelijk zijn. Op een aan-de-windse koers veroorzaakt het grootzeil meer drift dan voortstuwing. Zeker als we geen vaart meer hebben zal het schip geneigd zijn opzij weg te drijven.
- Het moment van overstag gaan, wordt bepaald door het inschatten van de afstand tot de aanlegplaats. Indien je ver verwijderd bent van de aanlegplaats zul je door de drift veel hoogte verliezen, waardoor je uiteindelijk de aanlegplaats niet meer kunt bezeilen. Om dit te voorkomen vaar je zo ver door dat je de drift kunnen compenseren.
- De drift is op ieder schip anders en kun je alleen goed leren inschatten door oefening.

Controle vragen KB1 en KB2

1. Wat gaat er mis als we de dwarspeiling op een halve-windse koers nemen?
2. Waarom kunnen we alleen op een aan-de-windse koers het grootzeil volledig laten klapperen?

Controle vragen KB3 en KB4

1. Zoals we leren bij de module schijnbare en werkelijke wind, heeft de snelheid van ons schip invloed op de invalshoek van de wind waarop we zeilen. Tijdens het aanvaren op de aanlegplaats (stap 4) kunnen we rekening houden met deze toekomstige verandering van de schijnbare-windrichting. Hoe moeten we anticiperen op deze verandering van windrichting, om ervoor te zorgen dat we altijd op een aan-de-windse koers aanleggen?

¹ De term achterlijker is afgeleid van het achterlijk van het grootzeil. "Achterlijker dan dwars" betekent dan ook achter het achterlijk van het grootzeil.